

Zápis z plánovacího setkání na téma „Regenerace dětského hřiště v ulici Víta Nejedlého“

Termín : 9.3.2009

Místo setkání : MŠ Víta Nejedlého, Chrudim

Na společném setkání, které se konalo v odpoledních hodinách v pondělí 9.3.2009 v Mateřské škole Víta Nejedlého, proběhla diskuse na téma regenerace dětského hřiště v ulici Víta Nejedlého.

Akce se zúčastnili zástupci Odboru investic, Odboru životního prostředí a Odboru územního plánu a regionálního rozvoje na MěÚ Chrudim spolu s Městskou policií.

Cílem společného setkání bylo zjišťování připomínek a názorů obyvatel žijících v lokalitě poblíž dětského hřiště v ulici Víta Nejedlého. Tyto podněty a připomínky budou předány zpracovateli návrhu stavby.

Výsledky setkání – přítomní navrhli:

- Provést dendrologický průzkum
- V rámci připravovaného dendrologického průzkumu území prověřit i vhodnost umístění keřů s plody u dětského hřiště
- Zkontrolovat a prověřit účelnost stávajících hracích prvků
- Zmapovat dětské hřiště z hlediska bezpečnosti (obrubník u kolotoče, zídka u basketbalového hřiště apod.)
- Navrhnout možné osvětlení prostoru
- Oddělit prostor dětského hřiště pevnou stěnou (plotem) od tratě, oplocení umístit před vedením horkovodu
- Doplnění hracích prvků – rozdělit prostranství pro různé věkové skupiny – (malé děti, děti školního věku, mládež i seniory) horolezecká stěna, multifunkční sestava, ponechat kolotoč
- Umístit odpadkové koše
- Umístit stojany na psí pytlíky
- Využití přirozeného stínu pro umístění posezení – shluk laviček, stůl
- Nastavení pravidel provozu dětského hřiště z hlediska možného vstupu psů
- Napojení vstupních cest na stávající hlavní cestní síť
- Zvážit možnost kamerového systému

Další setkání k připomínkování zpracované studie se uskuteční v září 2009.



**Ministerstvo životního prostředí
České republiky**

Akce je součástí projektu „Jednej lokálně, myslí globálně aneb myslí do budoucna – podpora systémového zavádění MA 21 v prostředí města Chrudim“ a probíhá za finanční podpory Revolvingového fondu MŽP a města Chrudim.